

MASTER EN NUEVAS TECNOLOGÍAS, MULTIMEDIA E INTERNET



**600 HORAS LECTIVAS
DE OCTUBRE A JUNIO**

4 HORAS DIARIAS, EN HORARIO DE 9:00 A 13:00

Todos los años, desde 1999, ofrecemos un Master en Nuevas Tecnologías Multimedia e Internet de 600 horas lectivas desde Octubre a Junio con el principal objetivo de que el alumno conozca y domine las herramientas informáticas Adobe para el desarrollo de contenidos web y multimedia.

El alumno aprenderá y desarrollará aplicaciones Multimedia e Internet, con las últimas versiones del software Adobe. Los módulos que no se refieren a las herramientas Adobe enriquecen los conocimientos de integración de elementos media y web.

Todos los alumnos tienen la opción de acceder a Prácticas en Empresas locales que les permitirá completar y profundizar sus conocimientos.

Profesionales o estudiantes de artes gráficas, diseñadores en general, creativos, profesionales de la enseñanza, programadores. Personas interesadas en el diseño en general, y en el diseño en Internet y Multimedia en particular.

PROGRAMA | **OBJETIVOS**

MODULO MULTIMEDIA



ADOBE PREMIERE

Crear y editar elementos multimedia y vídeo, para su integración en productos Multimedia y páginas web.



ADOBE SOUNDBOOTH

Crear y editar ficheros de sonido digital. Exportación a Premiere y Encore.



ADOBE ENCORE

Explorar las herramientas creativas de este programa para la creación de DVD y discos Blu-ray, así como para la exportación de archivos SWF y la importación de menús y botones desde Photoshop.



ADOBE AFTER EFFECTS

Explorar la creación de efectos visuales de gran calidad y gráficos animados increíbles mediante herramientas flexibles que le permiten ahorrar tiempo.

PROYECTO FINAL: AUDIO Y VIDEO

Desarrollo tutorizado de un contenido multimedia como proyecto final para su integración en el 'book' personal del alumno.



MÓDULO WEB

PLANIFICACIÓN Y DESARROLLO DE PROYECTOS

Aprender técnicas de planificación, desarrollo y ejecución de proyectos web y su posterior publicación y posicionamiento en los buscadores actuales. Usabilidad y Accesibilidad.

ADOBE ILLUSTRATOR

Dominar el programa vectorial más extendido del mercado y explotar las compatibilidades con Photoshop y Flash. Migración desde Freehand.

FLASH Y ACTIONSCRIPT

Diseñar y editar productos interactivos avanzados enfocados a Internet. Desarrollo de videojuegos publicitarios y tarjetas interactivas. Desarrollar webs integras en Flash incorporando vídeo, textos dinámicos, audio e imágenes. Programación en la última versión del lenguaje Actionscript.

DREAMWEAVER

Dominar éste editor de páginas web para la realización de proyectos en deferentes tecnologías web estáticas como XHTML, CSS, Javascript y dinámicas como PHP y MySQL.

XHTML Y CSS

Conocer y reconocer las diferentes etiquetas del lenguaje XHTML. Maquetar páginas utilizando hojas de estilo para una mayor creatividad, control y escalabilidad.

JAVASCRIPT

Conocer éste lenguaje para incrementar la interactividad y dinamismo de las páginas web. Utilizar este lenguaje script para la validación adecuada de formularios.

PHP Y MYSQL

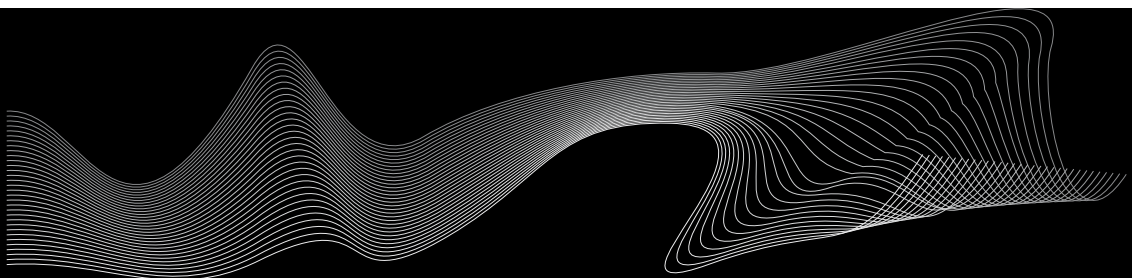
Programar en éste Lenguaje de Servidor para crear páginas web dinámicas conectadas con bases de datos MySQL.

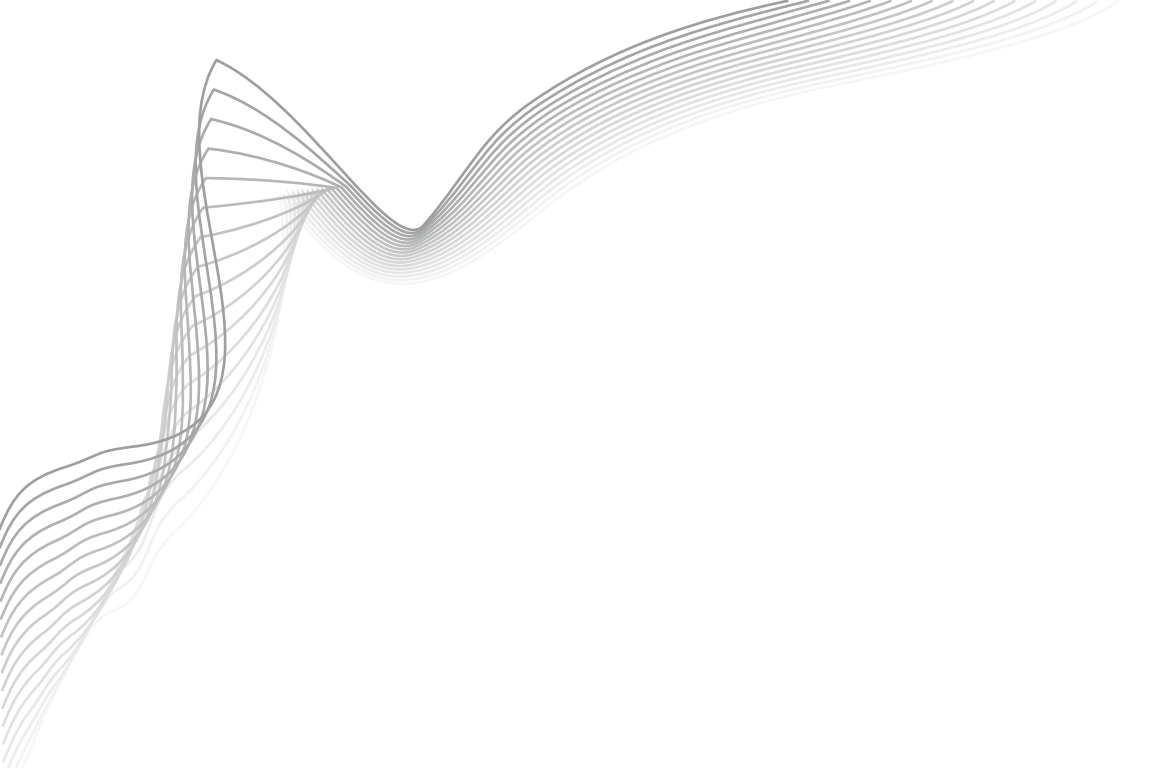
CMS: GESTORES DE CONTENIDOS

Conocer los dos gestores de contenidos más extendidos para la creación y modificación de contenidos web dinámicos.

PROYECTO FINAL: WEB

Desarrollo tutorizado de un sitio web completo como proyecto final para su integración en el 'book' personal del alumno.



- 
- MATERIAL DIDÁCTICO DE CADA MATERIA
 - AULA DIGITAL CON PIZARRA TÁCTIL
 - ORDENADORES MULTIMEDIA PARA CADA ALUMNO
 - PRÁCTICAS OPTATIVAS EN EMPRESAS DEL SECTOR
 - PROYECTOS FINALES TUTORIZADOS Y ELABORACIÓN DE BOOKS
 - EXPERIENCIA DE **10** AÑOS IMPARTIENDO EL CURSO.



PASEO DE HÉRIZ 95. 20008 DONOSTIA - SAN SEBASTIÁN
TELF. 943 310873 | FAX 943 310875